

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
Simbol 1.2 Activity Diagram	xvi
ABSTRAK	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Manfaat Penelitian.....	6
1.5. Ruang Lingkup Penelitian.....	7
1.6. Kerangka Berpikir	8
1.7. Sistematika Penulisan	9
BAB II.....	11
STUDI TEORITIS.....	11
2.1 Rancang Bangun Aplikasi.....	11
2.1.1 Rancang Bangun	11
2.1.2 Aplikasi	12
2.1.3 Kendaraan Operasional.....	12
2.1.4 Pengertian Kantor.....	13
2.1.5 Sejarah Perusahaan	14
2.2 Teori Khusus	16
2.2.1 Android	16

2.2.2 Figma.....	16
2.2.3 Java.....	17
2.2.4 MySQL.....	18
2.2.5 XAMPP.....	18
2.2.6 Visual Studio Code.....	19
2.2.7 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	20
2.3 Metode Pengembangan Sistem.....	21
2.4 Metode Pengujian.....	23
2.5 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	24
2.5.1 Use Case Diagram.....	25
2.5.2 Activity Diagram.....	25
2.6 Studi Literatur.....	26
BAB III.....	28
METODELOGI PENELITIAN.....	28
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	28
3.2.1 Studi Pustaka.....	28
3.2.2 Observasi.....	28
3.2.3 Wawancara.....	28
3.3 Metode Pengembangan Sistem.....	33
3.3.1 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	33
3.3.2 Tahapan <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	33
3.4 Penggambaran Sistem.....	35
3.4.1 <i>Activity Diagram</i> sistem yang berjalan.....	35
3.4.2 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan.....	36
BAB IV.....	38
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	38
4.1 Hasil Pengumpulan Data.....	38
4.1.1 Studi Pustaka.....	38
4.1.2 Observasi.....	38
4.1.3 Wawancara.....	39

4.2. Implementasi Analisis Persyaratan	39
4.3. Use Case Diagram Usulan	41
4.4 Activity Diagram Usulan	48
4.4.1 Activity Diagram Login	48
4.5 Class Diagram Yang Diusulkan	61
4.6 Sequence Diagram Yang Diusulkan	62
4.6.1 Sequence Diagram Login	62
4.6.1 Dari Sudut Pandang Admin	63
4.6.2 Dari Sudut Pandang Karyawan	71
4.6.3 Dari Sudut Pandang Driver	72
4.7 Implementasi Antar Muka Sistem Yang Diusulkan	74
4.7.1 Dari Sudut Pandang Staff Layanan Umum	74
4.7.2 Dari Sudut Pandang Karyawan	86
4.7.3 Dari Sudut Pandang Driver	92
4.8 Testing Sistem Yang Diusulkan	98
4.9 Implementasi Jadwal Pengembangan Aplikasi	111
BAB V	112
KESIMPULAN DAN SARAN	112
5.1 Kesimpulan	112
5.2 Saran	112
DAFTAR PUSTAKA	113